Parcours permanent d'orientation de Quistinic

Course d'Orientation
Fédération française

Echelle : 1/3000

Circuit N° 4 Score
Distance : Variable
12 postes numérotés de 51 à 62

51	5pts
52	5pts
53	10pts
54	10pts
55	15pts

56	15pts
57	20pts
58	20pts
59	25pts
60	25pts
61	30pts
62	30pts

ESPACES RENARD

Les définitions des postes sur le terrain

51 Angle clôture	57 Jonction talus sentier
52 Jonction sentier talus	58 Extrémité nord ouest sentier
53 Cuvette	59 Rocher
54 Bord sud colline	60 Dépression
55 Jonction de murets	61 Dépression
56 Bord sud du chemin	62 Souche

Carte de course d'orientation		
Carte de base : Gps et photos aériennes	Surface :	0,170 km²
Relevés et dessin Eric Charles	Juin 2024	
07 81 94 09 36 - jeve2@free.fr		
La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent. Une autorisation doit être demandée aux propriétaires des terrains. Autorisation d'accès :		
Numéro d'urgence :		
Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est interdite.	©FFCO-2024	
Coordonnées CDCO :		

01 47 97 11 91 - contact@ffcorientation.fr

Quistinic

Gros arbre remarquable	
Verger	
Végétation infranchissable, Haie	
Etendue d'eau infranchissable	
Elément hydraulique particulier	
Puits / Fontaine	
Courbe de forme	
Courbe de niveau	
Petite levée de terre	
Petite dépression	
Chemin pavé	
Zone interdite d'accès	
Végétation infranchissable	
Végétation, progression difficile	
Végétation, marche	
Terrain découvert avec buissons dispersés	
Végétation, course lente	
Végétation, marche, bonne visibilité	
Affleurement rocheux	
Terrain découvert avec arbres dispersés	
Terrain sablonneux découvert	
Terrain découvert	

Poteau, petit pylône	
Equipement de plaine de jeux	
Banc, Siège	
Table	
Poteau d'éclairage	
Limite franche de végétation	
Clôture franchissable ou balustrade	
Bloc rocheux	
Escalier	
Mur infranchissable	
Limite franche de végétation	
Falaise infranchissable	
Sentier peu visible	
Falaise franchissable	
Mur franchissable	
Ligne électrique, câble porteur	
Petit sentier ou trace	
Elément important dû à l'homme	
Bâtiment	
Passage couvert	
Groupe de blocs rocheux	
Falaise infranchissable	
Zone pavée, supérieure, trafic léger	
Clôture infranchissable	
Sol pierreux	
Zone de blocs rocheux	
Cairn, petit monument	
Arbre ou buisson remarquable	

CIRCUIT N°4
Course au score

Distance : Varie en fonction du choix de l'itinéraire
Durée : 30 minutes (pour les groupes temps à définir par l'encadrant)
Nombre de postes : 12 poteaux numérotés de 51 à 62 sur la carte et sur le terrain.

Exemple de poste :

Fonctionnement : Choisissez librement votre itinéraire. Dans le temps donné, trouvez et validez un maximum de balises pour gagner des points. Chaque balise à une valeur indiquée dans les cases de poinçonnage.
Celui qui obtient le plus de points remporte la course.

Attention : chaque minute de retard fait perdre 10 points.

Légende : Point de départ et arrivée

Le centre du cercle donne l'emplacement précis des postes que vous découvrirez sur le circuit

Case de poinçonnage :

Numéro d'ordre du circuit (sur la carte et sur le terrain)

51

5pts Nombre de points