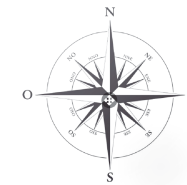


Parcours permanent d'orientation de Quistinic



1	41
2	42
3	43
4	44
5	45

Complexe Sportif de Quistinic
Echelle : 1/3000

Circuit N° 3 Etoile Distance :
5 postes pairs : 1,3 km
5 impairs : 1,5 km.
10 postes numérotés de
41 à 50



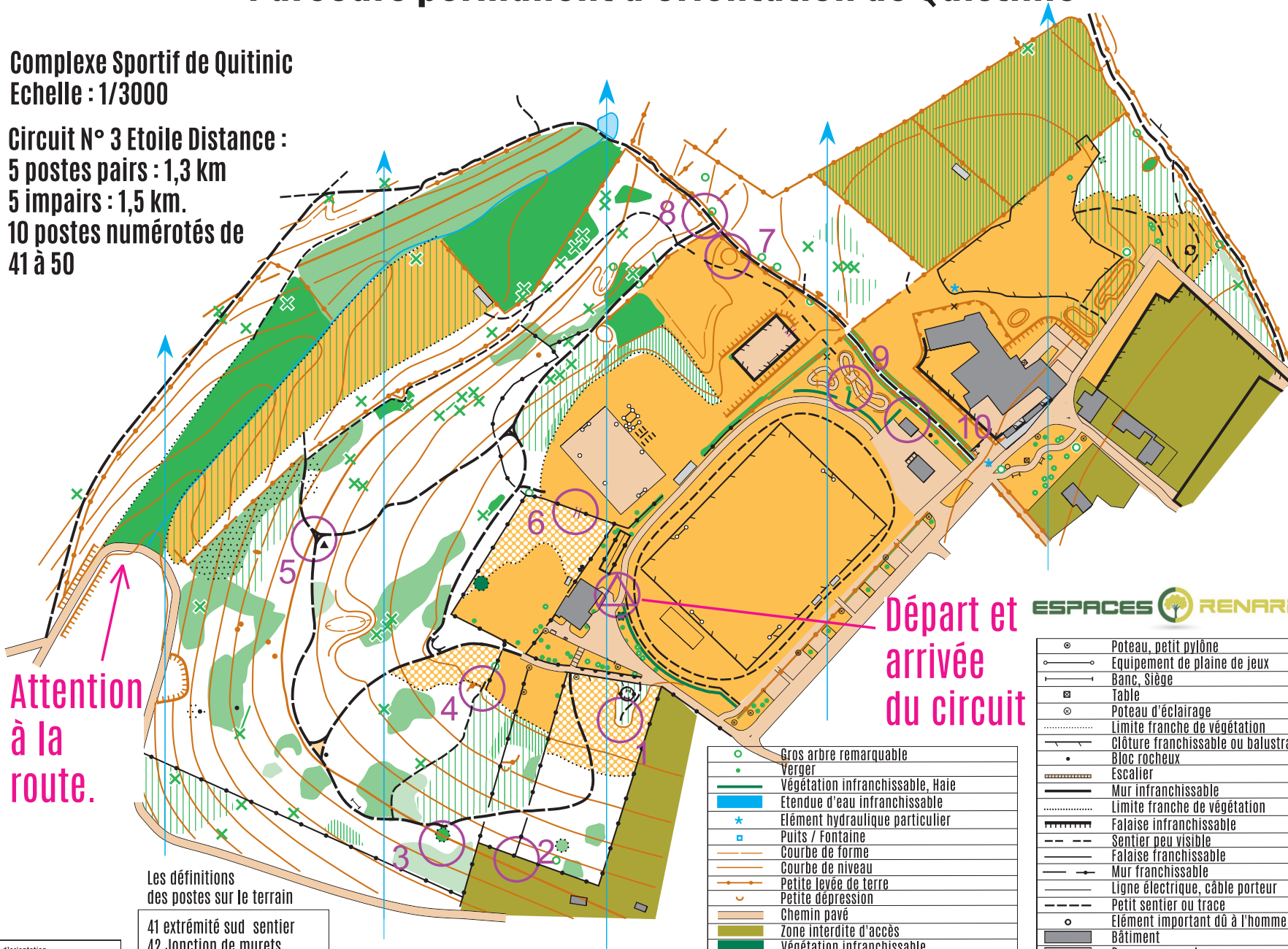
Attention
à la
route.

Les définitions
des postes sur le terrain

- 41 extrémité sud sentier
- 42 Jonction de murets
- 43 Bord sud du bosquet
- 44 Jonction de sentier muret
- 45 Jonction de sentiers
- 46 passage
- 47 Nord petite colline
- 48 Ouest jonction sentiers
- 49 Bord Nord de la haie
- 50 Angle NO construction

Carte de course d'orientation		
Carte de base : Gps et photos aériennes	Surface : 0,170 km²	
Relevés et dessin : Eric Charles	Jun 2024	
07 81 94 09 36 - jeve2@free.fr		
La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent. Une autorisation doit être demandée aux propriétaires des terrains. Autorisation d'accès : Mairie de Quistinic		
Numéro d'urgence :		
Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est interdite.		©FFCO-2024
Coordonnées COCO :		

01 47 97 11 91 - contact@ffcoorientation.fr



Départ et
arrivée
du circuit

ESPACES RENARD

○	Gros arbre remarquable
●	Vergers
—	Végétation infranchissable, Haie
—	Etendue d'eau infranchissable
*	Élément hydraulique particulier
□	Puits / Fontaine
—	Courbe de forme
—	Courbe de niveau
—	Petite levée de terre
—	Petite dépression
—	Chemin pavé
—	Zone interdite d'accès
—	Végétation infranchissable
—	Végétation, progression difficile
—	Végétation, marche
—	Terrain découvert avec buissons dispersés
—	Végétation, course lente
—	Végétation, marche, bonne visibilité
—	Affleurement rocheux
—	Terrain découvert avec arbres dispersés
—	Terrain sablonneux découvert
—	Terrain découvert

○	Poteau, petit pylône
—	Équipement de plaine de jeux
—	Banc, Siège
—	Table
○	Poteau d'éclairage
—	Limite franche de végétation
—	Clôture franchissable ou balustrade
—	Bloc rocheux
—	Escalier
—	Mur infranchissable
—	Limite franche de végétation
—	Falaise infranchissable
—	Sentier peu visible
—	Falaise franchissable
—	Mur franchissable
—	Ligne électrique, câble porteur
—	Petit sentier ou trace
○	Élément important dû à l'homme
—	Bâtiment
—	Passage couvert
—	Groupe de blocs rocheux
—	Falaise infranchissable
—	Falaise franchissable
—	Clôture infranchissable
—	Sol pierreux
—	Zone de blocs rocheux
○	Cairn, petit monument
●	Arbre ou buisson remarquable

6	46
7	47
8	48
9	49
10	50

CIRCUIT N°3

Étoile, papillon, moulin à vent, imposé

Durée : 45min / 1 heure

Nombre de postes : 10 poteaux numérotés de 1 à 10 sur la carte et de 41 à 50 sur le terrain.

Exemple de poste :



Fonctionnement :

Course en étoile

On part du départ vers le poste n°1, on poinçonne, puis on revient au départ. Ensuite, on va au poste n°2, puis retour au départ... et ainsi de suite !

Moulin à vent

On va au poste n°1, on poinçonne, puis on suit tous les autres postes dans l'ordre. On termine en repassant par le poste n°1 avant de revenir au départ.

Papillon

On fait des petites boucles ! Par exemple : départ > poste 1 > poste 2 > retour. Puis : départ > poste 3 > poste 4 > retour. Et on continue comme ça !

Légende :  Point de départ et arrivée

 Le centre du cercle donne l'emplacement précis des postes que vous découvrirez sur le circuit

Case de poinçonnage :

Numéro d'ordre
du circuit (sur la
carte)

1
31

Numéro du poste
(sur le terrain)