

Complexe Sportif de Quitinic

Echelle : 1/3000

Circuit n° 1: Environnement (6animaux, 6 arbres)

Distance : 650 m Nombre de postes : 12

Numéros des postes: de 1 à 12

Consigne : commencer par la 1



Les définitions de l'emplacement des postes

- 1 Ext. haie
- 2 Jonction de sentiers
- 3 Intersection talus sentier
- 4 Intersection talus sentier
- 5 Lampadaire
- 6 Extrémité haie
- 7 Extrémité haie
- 8 Extrémité haie
- 9 Muret
- 10 Jonction murets
- 11 Construction
12. Arbre particulier

Départ/arrivée
Circuit Environnement.
(Animaux et arbres)

A	Oui
6	B Non
A	Oui
7	B Non
A	Oui
8	B Non
A	Oui
9	B Non
A	Oui
10	B Non
A	Oui
11	B Non
A	Oui
12	B Non

○	Poteau, petitvédant
→	Equipement de plaine de jeux
—	Banc, siéage
—	Table
○	Poteau d'éclairage
—	Limite franche de végétation
—	Clture franchissable ou balustrade
—	Bloc rocheux
—	Escalier
—	Mur infranchissable
—	Limite franche de végétation
—	Falaise infranchissable
—	Sentier peu visible
—	Falaise franchissable
—	Mur franchissable
—	Ligne électrique, câble porteur
—	Petit sentier ou trace
—	Éléement important dû à l'homme
—	Bâtiment
—	Passage couvert
—	Groupe de blocs rocheux
—	Falaise infranchissable
—	Zone pavée, supérieure, trafic léger
—	Clture infranchissable
—	Sol pierreux
—	Zone de blocs rocheux
—	Cairn, petit monument
—	Arbre ou buisson remarquable

○	Gros arbre remarquable
—	Végétation infranchissable, Haie
—	Étendue d'eau infranchissable
*	Éléement hydraulique particulier
—	Puits / Fontaine
—	Courbe de forme
—	Courbe de niveau
—	Petite levée de terre
—	Petite dépression
—	Chemin péage
—	Zone interdite d'accès
—	Végétation infranchissable
—	Végétation, progression difficile
—	Végétation, marche
—	Terrain découvert avec buissons dispersés
—	Végétation, course lente
—	Végétation, marche, bonne visibilité
—	Atterrissement rocheux
—	Terrain découvert avec arbres dispersés
—	Terrain sablonneux découvert
—	Terrain découvert

CIRCUIT N°1

Découverte de l'environnement

Distance : 650 m

Durée : 1 heure

Nombre de postes : 12 poteaux avec figurines numérotés de 1 à 12 sur la carte et sur le terrain.

Fonctionnement : À l'aide de votre carte d'orientation, retrouvez les poteaux numérotés de 1 à 12. Pour chacun, lisez la question figurant sur la plaquette située sous le dessin, choisissez la bonne réponse (A ou B), puis poinçonnez la case correspondante sur votre carte.

Légende :  Point de départ et arrivée

 Le centre du cercle donne l'emplacement précis des postes que vous découvrirez sur le circuit



Poste

**CIRCUIT
FIGURINES**

LA LUCANE

*Quelle taille maximum peut
faire la lucane ?*

A 8,5 à 9 cm de long

B 2 à 3 cm de long

POINÇONNEZ LA BONNE RÉPONSE

Plaquette question

Numéro d'ordre
du circuit (sur la
carte)

1	A Oui
	B Non

Case de poinçonnage