

Parcours permanent d'orientation de Quistinic

- | | | |
|---|---|-----|
| 1 | A | Oui |
| | B | Non |
| 2 | A | Oui |
| | B | Non |
| 3 | A | Oui |
| | B | Non |
| 4 | A | Oui |
| | B | Non |
| 5 | A | Oui |
| | B | Non |

	Poteau, petit pylône
	Equipement de plaine de jeux
	Banc, Siège
	Table
	Poteau d'éclairage
	Limite franche de végétation
	Clôture franchissable ou balustrade
	Bloc rocheux
	Escalier
	Mur infranchissable
	Limite franche de végétation
	Falaise infranchissable
	Sentier peu visible
	Falaise franchissable
	Mur franchissable
	Ligne électrique, câble porteur
	Petit sentier ou trace
	Élément important dû à l'homme
	Bâtiment
	Passage couvert
	Groupe de blocs rocheux
	Falaise infranchissable
	Zone pavée, supérieure, trafic léger
	Clôture infranchissable
	Sol pierreux
	Zone de blocs rocheux
	Cairn, petit monument
	Arbre ou buisson remarquable

	Gros arbre remarquable
	Vergers
	Végétation infranchissable, Haie
	Etendue d'eau infranchissable
	Élément hydraulique particulier
	Puits / Fontaine
	Courbe de forme
	Courbe de niveau
	Petite levée de terre
	Petite dépression
	Chemin pavé
	Zone interdite d'accès
	Végétation infranchissable
	Végétation, progression difficile
	Végétation, marche
	Terrain découvert avec buissons dispersés
	Végétation, course lente
	Végétation, marche, bonne visibilité
	Affleurement rocheux
	Terrain découvert avec arbres dispersés
	Terrain sablonneux découvert
	Terrain découvert

Echelle : 1/3000

Circuit n° 1: Environnement (6animaux, 6 arbres)

Distance : 650 m Nombre de postes : 12

Numéros des postes: de 1 à 12

Consigne : commencer par la 1



Les définitions de l'emplacement des postes

- | | |
|----|----------------------------|
| 1 | Ext. haie |
| 2 | Jonction de sentiers |
| 3 | Intersection talus sentier |
| 4 | Intersection talus sentier |
| 5 | Lampadaire |
| 6 | Extrémité haie |
| 7 | Extrémité haie |
| 8 | Extrémité haie |
| 9 | Muret |
| 10 | Jonction murets |
| 11 | Construction |
| 12 | Arbre particulier |

Départ/arrivée
Circuit Environnement.
(Animaux et arbres)

- | | | |
|----|---|-----|
| 6 | A | Oui |
| | B | Non |
| 7 | A | Oui |
| | B | Non |
| 8 | A | Oui |
| | B | Non |
| 9 | A | Oui |
| | B | Non |
| 10 | A | Oui |
| | B | Non |
| 11 | A | Oui |
| | B | Non |
| 12 | A | Oui |
| | B | Non |

CIRCUIT N°1

Découverte de l'environnement

Distance : 650 m

Durée : 1 heure

Nombre de postes : 12 poteaux avec figurines numérotés de 1 à 12 sur la carte et sur le terrain.

Fonctionnement : À l'aide de votre carte d'orientation, retrouvez les poteaux numérotés de 1 à 12. Pour chacun, lisez la question figurant sur la plaquette située sous le dessin, choisissez la bonne réponse (A ou B), puis poinçonnez la case correspondante sur votre carte.

Légende :  Point de départ et arrivée

 Le centre du cercle donne l'emplacement précis des postes que vous découvrirez sur le circuit



Poste

**CIRCUIT
FIGURINES**

LA LUCANE

*Quelle taille maximum peut
faire la lucane ?*

A 8,5 à 9 cm de long

B 2 à 3 cm de long

POINÇONNEZ LA BONNE RÉPONSE

Plaquette question

Numéro d'ordre
du circuit (sur la
carte)

	A	Oui
1	B	Non

Case de poinçonnage